

Vor dem Exodus

Der letzte der
Großen Riesen
(Giganticus
Lupicus)
verschwindet von
tyrianischen
Kontinent;
Vermutlicher
letzter Aufstand
der Ältesten
Drachen;

10.000

Die Menschen
besiedeln Orr, Istan
und die südlichen
Täler von Elona;

205

Die Menschen
treiben die Charr
aus Ascalon;

100

Exodus:
Der Auszug der
menschlichen
Götter;

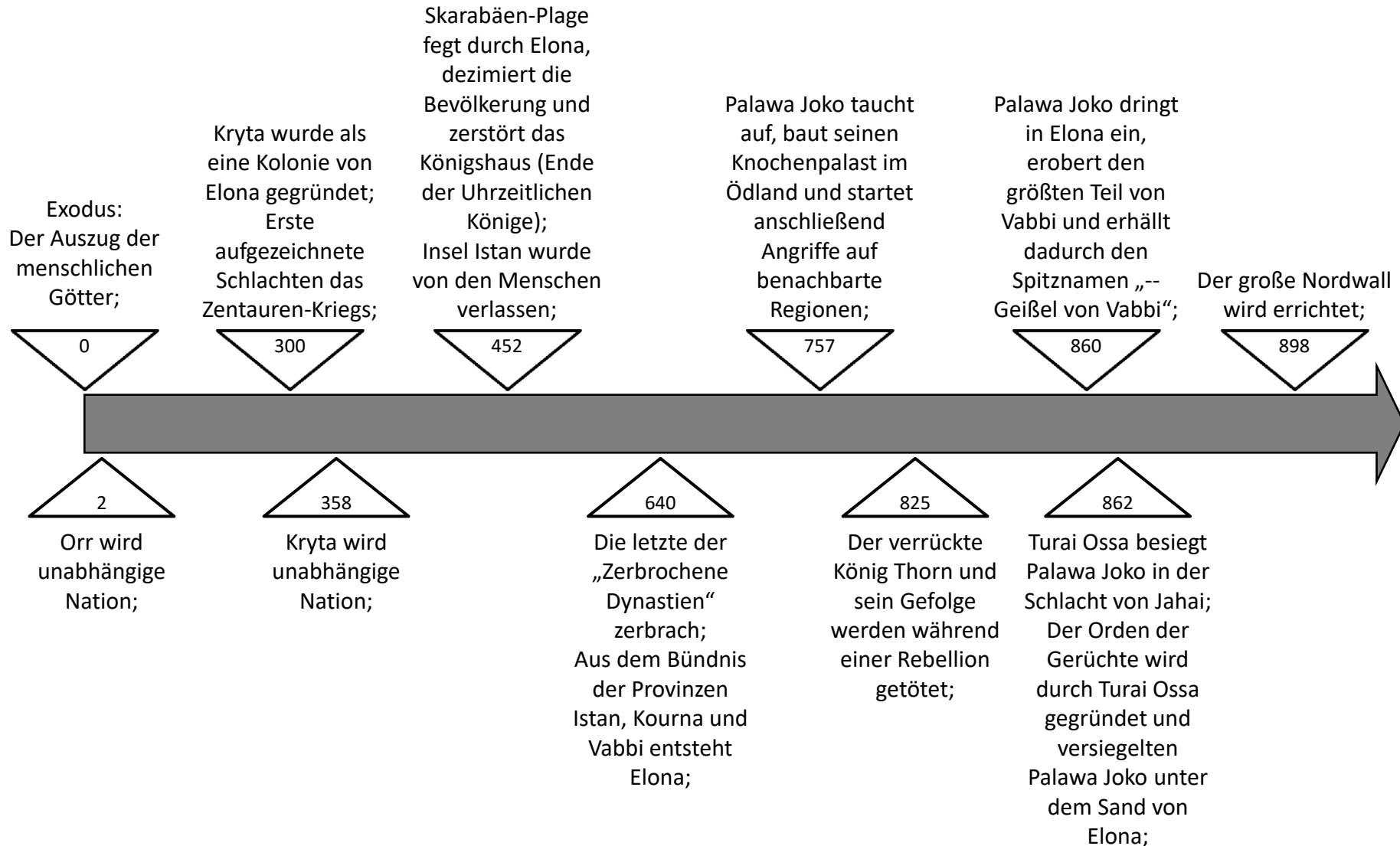
0

786
Sechs
Menschengötter
erscheinen zum
ersten Mal in
Cantha und
bringen die
Menschen in diese
Welt (Tyria);

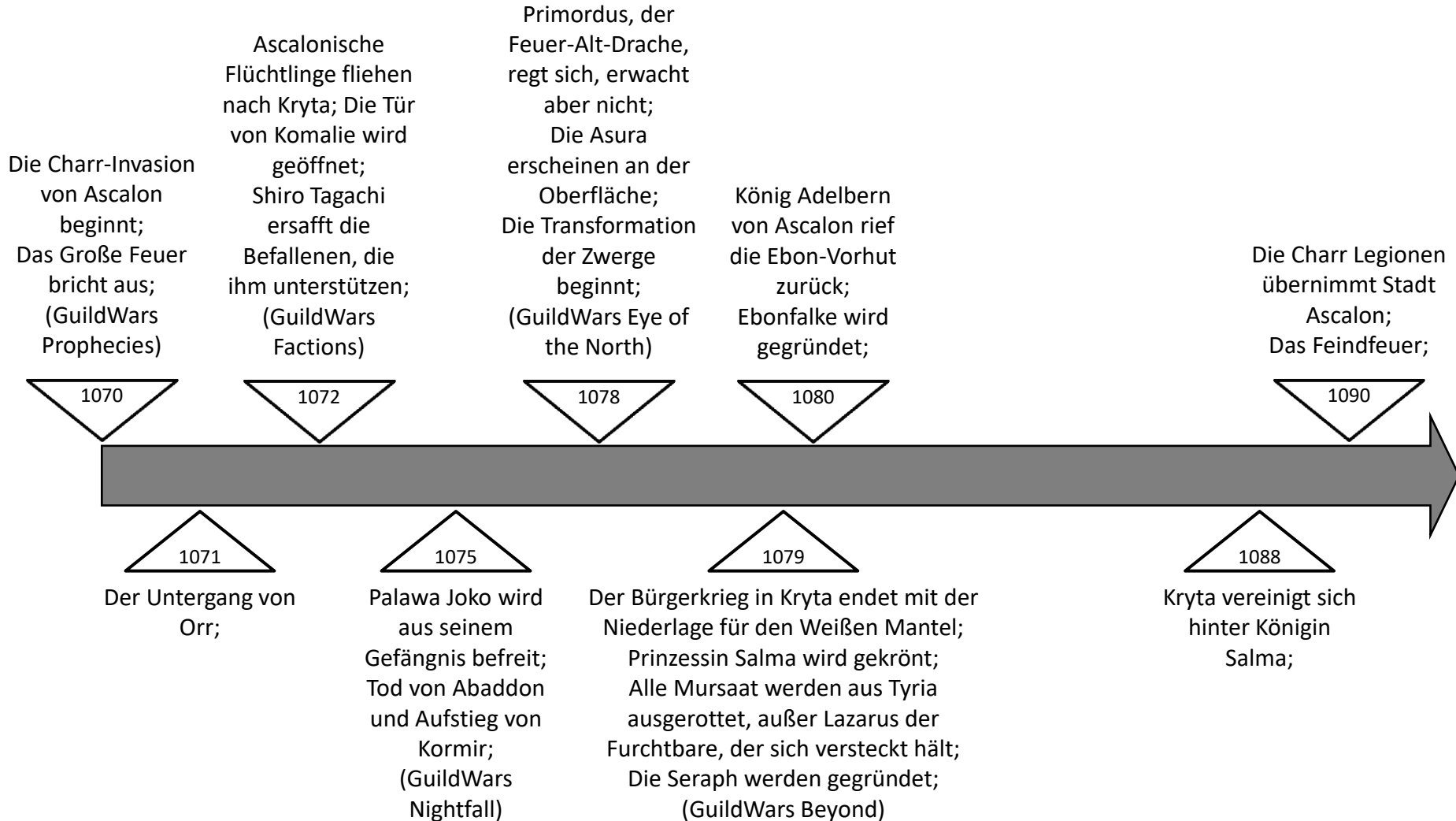
200
Der Erste der
Uhrzeitlichen
Könige (gekrönt
von den Göttern
selbst) regiert
Elona aus der
Stadt Fahrnanur in
Istan;

1
Die menschlichen
Götter weckten
die Magien in den
Rassen von Tyria;

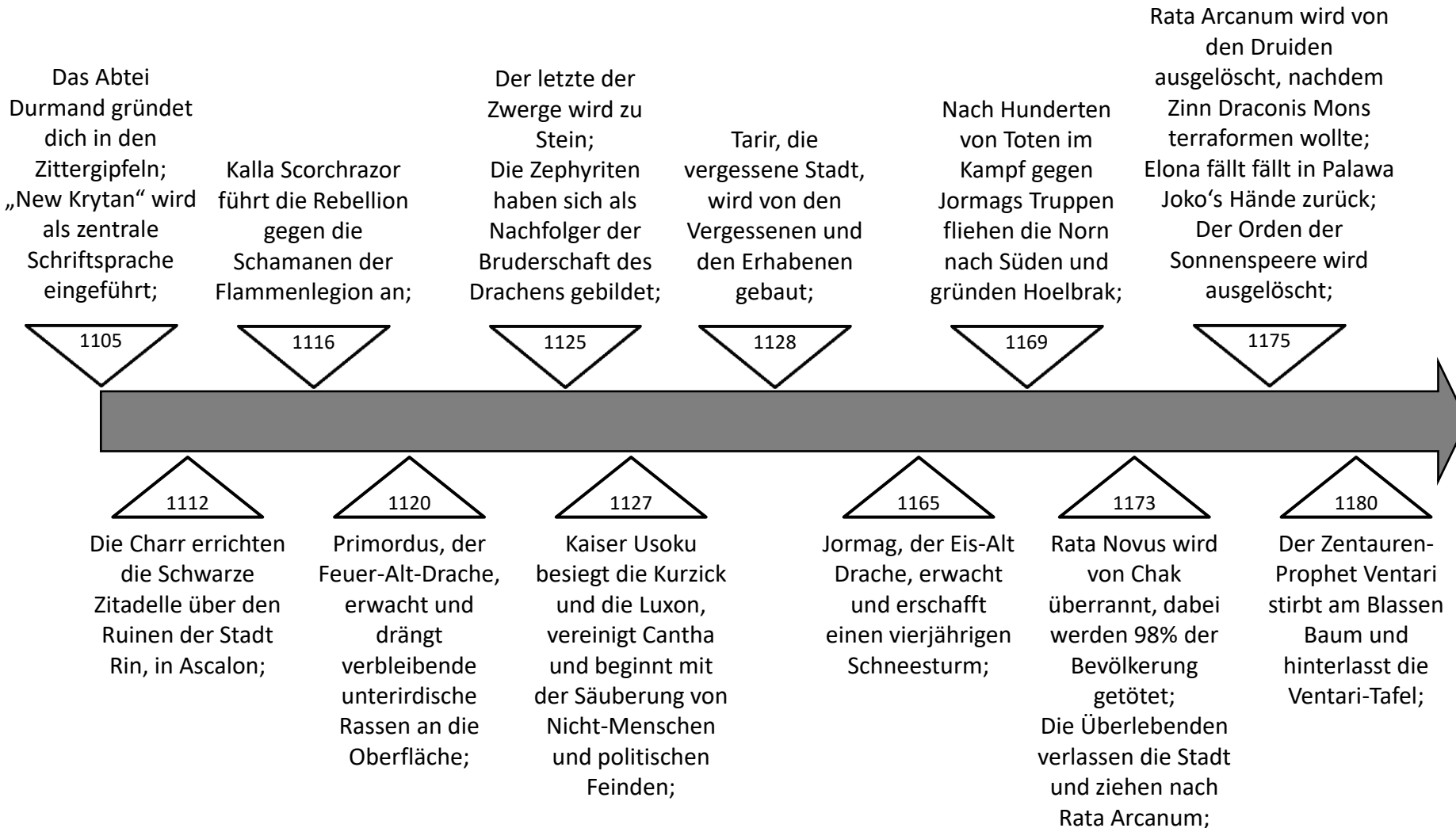
Nach dem Exodus (bis 1000nE)



Nach dem Exodus (1000-1100nE)



Nach dem Exodus (1100-1200nE)



Nach dem Exodus (1200-1300nE)

Zhaitan, der Untoten-Alt-Drache, erwacht und erhebt Orr aus dem Meer, dadurch wird Löwenstein gefutet;
Die Tengu flüchten wegen Zhaitan und erreichen das Herrschaftsgebiet der Winde;
(GuildWars Buch Sea of Sorrows)

1219

Die Auferstandenen zerstören Port Stalwart;
(eine Kryta Siedlung)

1229

Prinz Edair errichtet die Große Krytan-Blockade, bevor seine Flotte von den Auferstandenen zerstört wird;

1256

1220

Götterfels wird in der Krytan-Provinz Shaemoor gegründet;

1230

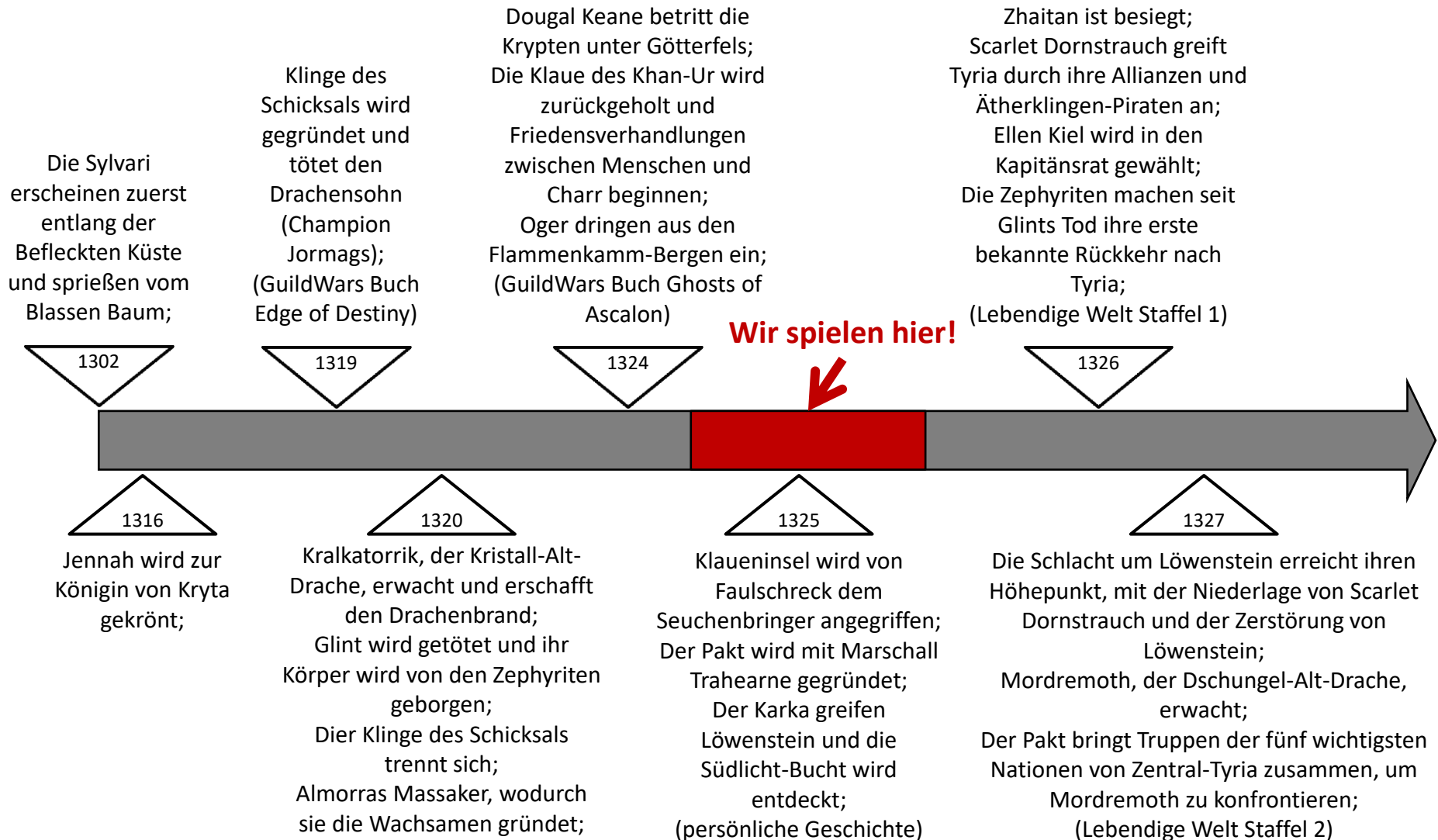
Korsaren und andere Piraten besetzen die langsam trocknenden Ruinen von Löwenstein; Cobiah Marriner beginnt mit dem Wiederaufbau der Stadt;

1270

Quaggans und Krait werden gezwungen sich an die Küsten von Tyria umzusiedeln;



Nach dem Exodus (von 1300nE)



Nach dem Exodus (von 1300nE)

Die Paktflotte wird von Mordrem-Truppen zerstört; Löwenstein wird mit einem neuen Aussehen und erhöhten Verteidigungsanlagen umgebaut; Mordremoth wird besiegt, indem sich Trahearne opfert; Kralkatorrik bewegt sich in Richtung Elona; (Heart of Thorns)

Die Alt-Drachen Jormag und Primordus kehren in den Ruhezustand zurück; Der Weiße Mantel ist ausgelöscht; Lazarus der Furchtbare wird von Livia wiederbelebt und zerstört; (Lebendige Welt Staffel 3) Balthazar führt Krieg gegen Kralkatorrik in der Kristallwüste vor seinem endgültigen Tod; (Path of Fire) Palawa Joko's Erweckte greifen Zentral-Tyria an; (Lebendige Welt Staffel 4)

1328

1330

1329

1331

Der Blutstein im Blutscheinsumpf explodiert; Balthazar kehrt nach Tyria zurück und verkleidet sich als Lazarus der Furchtbare und übernimmt die Kontrolle über einen Teil des Weißen Mantels; Aurene, der zweite Nachkomme von Glint, schlüpft; (Lebendige Welt Staffel 3)

Palawa Joko will Proben der Skarabäen-Plage bekommen; (Lebendige Welt Staffel 4)

...